



XXXII Ogólnopolska Spartakiada Prawników Poznań 2024

Regulamin techniczny DART

1. Turniej zostanie rozegrany w kategorii OPEN (bez podziału na kategorie wiekowe) oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
2. Maksymalna masa lotki nie przekracza 20g (przy przyjętej tolerancji 5%). Lotka, co do zasady składa się z 4 elementów (pióro, trzpień, barrela i końcówka). Organizator zapewnia lotki właściwe do gry. Zawodnik może posiadać własne lotki do gry pod warunkiem, że spełniają one powyższe wymagania. Zawodnik posiadający własne lotki niespełniające powyższych wymagań nie jest dopuszczony do gry w turnieju. Gra odbywa się na przystosowanych do gry w soft darta, dziurkowanych tarczach elektronicznych.
3. Turniej przeprowadzony zostanie w dwóch etapach.
Pierwszy: eliminacje - każdy zawodnik wykonuje rzuty do tarczy (ilość będzie ustalona przez Organizatora, w zależności od ilości zgłoszeń). Zawodnicy z największą ilością zdobytych punktów przechodzą do drugiego etapu (ilość zawodników zostanie określona przez Organizatora, w zależności od ilości startujących).
Drugi: Finał turnieju odbywa się w systemie pucharowym, w systemie 501, czyli odmiana gry w darta, polegająca na tym, iż każdy zawodnik na starcie ma 501 punktów, a jego zadanie polega na zbitiu punktów poprzez rzucanie lotkami do tarczy. Wygrywa zawodnik, który jako pierwszy osiągnie na liczniku tarczy dokładnie 0. Rozgrywka pomiędzy danymi 2 zawodnikami toczy się do 2 wygranych legów. Leg to pojedyncza rozgrywka kończąca się wyzerowaniem licznika zawodnika.
W zależności od kondycji zawodników, drugi etap może zostać przeprowadzony w opcji 301 (zamiast 501). Jednak mecze decydujące o miejscach 1-3 zostaną rozegrane w systemie 501.
4. Zawodnik w trakcie rzutu stoi przed linią gry. Dozwolone jest stawanie na linii gry, pod warunkiem, że organizator zasygnalizuje, że ta odległość niweluje błąd pomiarowy, jednak nie można przekraczać wyznaczonej odległości.
5. Zawodnik akceptuje punkty pokazane przez automat. W przypadku utkwienia lotki w tarczy i nie zaliczenia, lub błędnego zaliczenia jej przez automat, rzut także przyjmujemy jako ważny. Jedynym wyjątkiem od powyższej reguły jest sytuacja, w której lotką nieuznaną bądź błędnie zaliczoną przez automat jest lotka kończąca grę (lotka musi być wbita w obręb pola o wartości wymaganej do zakończenia gry).
6. Gdy lotka trafi w tarczę przed uaktywnieniem elektroniki jest uznana za ważną, lecz do wyniku meczu zaliczana jest za 0 (zero) punktów, nie oznacza jednak końca kolejki. Jedynym wyjątkiem od tej reguły jest sytuacja, w której lotka nieuznana przez automat jest lotką kończąca grę (lotka musi być wbita w obręb pola o wartości wymaganej do zakończenia gry).
7. W sytuacjach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem głos decydujący ma Prowadzący turniej.
8. Każdy uczestnik imprezy zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego Regulaminu, pod rygorem dyskwalifikacji z Turnieju.